

# เดลินิวส์

ฉบับที่ 24,351 วันอังคารที่ 14 มิถุนายน พ.ศ. 2559 หน้า 23

## 4 นวัตกรรมแก้ปัญหาสังคม

ประกาศผล 4 ทีมเยาวชนคว้าทุน  
ต่อยอดนวัตกรรม ใช้เทคโนโลยีแก้ปัญหา  
สังคม

ในโครงการ “บ่มเพาะนวัตกรรม  
เทคโนโลยีเพื่อสร้างสรรค์สังคม : Active  
Citizen : Geek so Good”

ที่เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์  
ประเทศไทย หรือซอฟต์แวร์พาร์ค สำนักงาน  
พัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ  
(สวทช.) ร่วมกับ สำนักงานกองทุนสนับสนุน



ทีม CSMJU78 ม.แม่โจ้

การสร้างเสริมสุขภาพ  
(สสส.) และภาคีเครือข่าย  
จัดขึ้น

เพื่อบ่มเพาะ  
นวัตกรรม พร้อมทั้งสร้าง  
ความตระหนักให้กับ  
เยาวชนถึงปัญหาสังคม  
มีการส่งเสริมและพัฒนา  
ศักยภาพเยาวชนให้ใช้  
เทคโนโลยีอย่างสร้าง  
สรรค์และสร้างนวัตกรรม

เทคโนโลยีเพื่อตอบโจทย์ปัญหาสังคม

จากผู้เข้าร่วมโครงการฯ 14 ทีมที่ร่วม  
นำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ  
มี 4 ทีมที่ได้รับทุนเพื่อต่อยอด  
นวัตกรรมสู่การนำไปใช้จริง

ผลงานแรกคือ “เว็บไซต์แนะนำการ  
หางานสำหรับผู้พิการ” ของทีม Enabled จาก  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย สร้างแพลตฟอร์มที่  
เป็นศูนย์กลางช่วยหางานสำหรับผู้พิการให้  
ตรงกับความต้องการของผู้พิการและผู้จ้างงาน

เพื่อพัฒนาคนพิการสู่ตลาดสากล

ผลงานที่สองคือ “เครื่อง ขอ.ขวด”  
เปลี่ยนขวดเป็นเงิน เพื่อเด็กกำพร้าและยากไร้  
ของทีม CSMJU78 จากมหาวิทยาลัยแม่โจ้  
แพลตฟอร์มเพื่อสังคมด้วยการเปลี่ยนขยะขวด  
พลาสติกเป็นเงินด้วยเครื่อง “ขอ.ขวด” เพื่อให้  
ประชาชนที่บริจาคขวดสามารถสะสมแต้มรับ  
สินค้า รายได้ส่วนหนึ่งหักให้กับมูลนิธิแสงไทย  
ครูเพื่อเด็กกำพร้า ยากไร้



ทีม Enabled จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



ทีม Prime-Soft ม.แม่ฟ้าหลวง



ทีม You light up my life ม.ขอนแก่น

และผลงานที่สามคือ “วัคซีน พ็อกเก็ต” (Vaccine Pocket) ของทีม Prime Soft จากมหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง จ.เชียงราย แอปพลิเคชันบันทึกการรับวัคซีนสำหรับเด็กวัย 1-3 ปี สำรองข้อมูลบนระบบคลาวด์ โดยสามารถแจ้งเตือนเมื่อครบกำหนดรับวัคซีนครั้งต่อไป

และผลงานสุดท้ายคือ “Light Life” ของทีม You light up! my life จากมหาวิทยาลัยขอนแก่น แอปพลิเคชันสำหรับป้องกันและช่วยเหลือผู้ที่มีความเสี่ยงต่อการพยายามทำร้ายตนเอง พร้อมทั้งคำแนะนำในการปฏิบัติตนให้พ้นจากภาวะเสี่ยง บทความให้กำลังใจ รวมถึงสายด่วนสุขภาพจิตที่สามารถติดต่อขอรับการช่วยเหลือได้

นางสุวิภา วรรณสาธพ ผู้ช่วยผู้อำนวยการ สวทช. กล่าวว่า โครงการนี้เป็นจุดเริ่มต้นที่ดีของการสร้างสตาร์ทอัพ ด้านโซเชี่ยล เอ็นเตอร์ไพรซ์ (Social Enterprise) ที่มีการนำเทคโนโลยีเป็นฐานในการประยุกต์ใช้กับการแก้ไขปัญหาสังคมมากขึ้น ซึ่งผู้เข้าร่วมโครงการมีไอเดียดี ๆ หลายด้าน และสามารถนำเสนอออกมาเป็นผลิตภัณฑ์เทคโนโลยีและแอปพลิเคชันให้ประชาชนในสังคมได้ใช้เทคโนโลยีที่สะดวก

เป็นอีกหนึ่งทางเลือกในการป้องกันและแก้ไขปัญหาสังคมในปัจจุบัน.