

ปีที่ 29 ฉบับ 10128 วันพุธที่ 15 มิถุนายน พ.ศ. 2559 หน้า 9

ME คิดเพื่อสังคม

‘เครื่องขอขวด’ เปลี่ยนขวดเป็นเงินเพื่อเด็กกำพร้าและยากไร้, Light Life แอปฯ ช่วยเหลือผู้ที่มีความเสี่ยงที่จะทำร้ายตนเอง “วัดซิน พ็อกเก็ต” แอปฯบันทึกการรับวัคซีน สารองข้อมูลระบบคลาวด์และแจ้งเตือนเมื่อครบกำหนดรับวัคซีน ผลงานสร้างสรรค์เพื่อสังคมของวัยเจเนมี (Gen ME) จากโครงการบ่มเพาะนวัตกรรมเทคโนโลยี เพื่อสร้างสรรค์สังคม หรือ Active Citizen : Geek so Good

“โครงการมุ่งกระตุ้นเด็กไทยรุ่นใหม่คิดค้นและพัฒนาโมเดลธุรกิจที่เข้ามาช่วยแก้ปัญหาสังคม ไม่ใช่ตนเอง (ME) เพราะจุดแข็งพวกเขาคือ ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ฉะนั้น จะทำอย่างไรให้เป็นรูปธรรมผ่านทางเครื่องมือหรือแอปพลิเคชันที่พวกเขาถนัดภายใต้ชื่อ Geek so Good” คันสนีย์ ชวบสมบูรณ์ รองผู้อำนวยการซอฟต์แวร์ปาร์ค และผู้จัดการ ศูนย์บ่มเพาะธุรกิจ สวทช. กล่าว

: เปลี่ยนปัญหาเป็นแอปฯ

“เครื่องขอขวด” เป็นเครื่องรับซื้อขยะ ขณะเดียวกันคนทิ้งจะได้เครดิตกลับมาจากกรมสรรพากรผ่านแอปพลิเคชัน ส่วนขยะที่แยกจะนำไปขายได้เงินกลับมา ในอนาคตสามารถต่อยอดโมเดลทางธุรกิจนี้ได้อีก ด้วยการผลิตเครื่องรับซื้อพร้อมกับแอปพลิเคชัน ส่วนตัวเครื่องออกแบบโดยใช้ไม้เป็นโครงสร้าง วัสดุขวดเพื่อสะท้อนถึงความมิตรกับสิ่งแวดล้อม และแสดงให้เห็นว่า นวัตกรรมเกิดขึ้นได้ทุกที่แต่สิ่งที่สำคัญกว่าคือ การนำไปใช้ให้ถูกที่ถูกต้อง ซึ่งเป็นเป้าหมายของโครงการที่ต้องการบ่มเพาะให้เด็กคิดและลงมือทำเพื่อแก้ปัญหาสังคมด้วยโซลูชันที่มีความยั่งยืนเพราะมีความเป็นไปได้ทางธุรกิจ

“แนวคิดนี้ไม่ได้ลอกเลียนโมเดลที่ทำอยู่แล้ว แต่เด็กเขาคิดโมเดลธุรกิจนี้จากปัญหาที่มีอยู่ในพื้นที่คือ มหาวิทยาลัยแม่โจ้ว่า มีนักศึกษาเกิน วันหนึ่งดื่มน้ำก็ขวด มีขวดพลาสติกทิ้งเพียบ เปลี่ยนเป็นรายได้ได้เท่าไร ใช้เทคโนโลยีเข้าไปช่วยว่า ตู้ 1 ตู้เก็บขวดน้ำได้ 200 ขวด พอได้ 180 ขวดเครื่องจะส่งสัญญาณเตือนให้แม่บ้านเก็บขวดออกไป แตกต่างจากที่มีในท้องตลาด และสะท้อนให้เห็นความคิดที่เชื่อมโยงเกิดขึ้นในพื้นที่ เป็นเรื่องที่ดีเพราะการคิดนวัตกรรมไม่จำเป็นต้องคิดเพื่อแก้ปัญหาระดับโลก แต่คิดแก้ปัญหาสังคมของตนเองก่อน ถือเป็นโมเดลที่มีโอกาสไปต่อได้ในอนาคต” คันสนีย์ กล่าว



creative
• บุขกร กุ๊แสด



: เพื่อชีวิตที่ดีกว่า

ส่วนผลงาน Light Life แอปพลิเคชันสำหรับป้องกันและช่วยเหลือผู้ที่มีความเสี่ยงต่อการพยายามทำร้ายตนเอง พร้อมทั้งคำแนะนำในการปฏิบัติตนให้พ้นจากภาวะเสี่ยง บทความให้กำลังใจ รวมถึงสายด่วนสุขภาพจิตที่สามารถติดต่อขอรับการช่วยเหลือได้ เป็นไอเดียจากมหาวิทยาลัยขอนแก่น

“แอปฯนี้หากนำไปใช้ถูกที่ถูกทางจะมีผลกระทบทางสังคมได้มาก ช่วยเหลือคนที่ซึมเศร้าที่มีแนวโน้มจะฆ่าตัวตาย”

ทั้งนี้ ในการพัฒนาแอปฯ นักศึกษาได้เก็บสถิติจากโรงพยาบาลที่เป็นศูนย์ที่ช่วยแก้ปัญหาการฆ่าตัวตาย ทำให้มีองค์ความรู้ในการต่อยอดสู่แอปพลิเคชันได้ง่าย เพื่อช่วยในการประเมินปัญหาสุขภาพจิตของผู้ใช้งาน หรือคนใกล้ตัว ว่ามีความเสี่ยงต่อการทำร้ายตนเองหรือไม่ เพื่อให้ความช่วยเหลือให้ คำปรึกษาและแนะนำที่ถูกต้องเหมาะสม ซึ่งจะเป็นประโยชน์ต่อสังคม

ส่วน “วัดซิน พ็อกเก็ต” แอปพลิเคชันบันทึกการรับวัคซีน ที่สำรองข้อมูลบนระบบคลาวด์ โดยสามารถแจ้งเตือนเมื่อครบกำหนดรับวัคซีน ที่ควรจะได้รับตามช่วงอายุ ตามลำดับแจ้งเตือน เมื่อมีโรคเกิดมาใหม่ รวมทั้งความรู้ต่างๆ การเตรียมตัวก่อนและหลังรับวัคซีน โดยรวบรวมจากโรงพยาบาล คลินิกที่สามารถเข้าไปรับวัคซีน ซึ่งผู้ใช้งานจะได้รับสิทธิพิเศษส่วนลดในการฉีดวัคซีน และแพ็คเกจสุขภาพต่างๆจากโรงพยาบาล

รองผู้อำนวยการซอฟต์แวร์ปาร์ค กล่าวสรุปว่า โครงการนี้ไม่ใช่การประกวดซอฟต์แวร์ ฉะนั้น การตัดสินจะให้ความสำคัญในทุกมิติโดยเฉพาะการแก้ปัญหาสังคม พบว่า โมเดลรูปแบบความคิดของพวกเขาไม่ได้แก้ปัญหาแค่จุดเดียว แต่ยังคิดเชื่อมโยงให้กลุ่มคนหรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้องเข้ามามีส่วนร่วม ส่งผลให้แนวทางการแก้ไขปัญหาคิดค้นได้จริงและมีประสิทธิภาพ