

เทคโนโลยี

ฉบับที่ 24,597 วันพุธที่ 15 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2560 หน้า 23

รอบรู้ไอที รอบโลกเทคโนโลยี อุปกรณ์ออกกำลังกายได้โลกเสมือนจริง

ยุคนี้เป็นอีกยุคหนึ่งที่คนเราหันมาใส่ใจสุขภาพผ่านทาง การออกกำลังกายกันนะ ครับ ไม่ต้องอื่นไกลเลยเมื่ออาทิตย์ก่อนมีการ แข่งวิ่งมาราธอน Intania Chula Mini Marathon ของคณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ซึ่งเป็นขณะที่ผมกับพี่ชายของผมจบการศึกษาปริญญาตรี

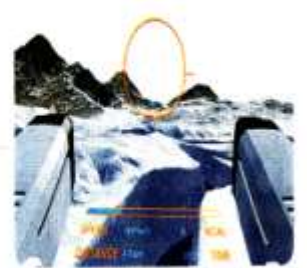
ผมยังโดนพี่ชายของผมพยายามลากไปวิ่งให้ได้ (แม้ว่าสุดท้ายแล้วผมเองจะคิดสอนไม่ได้ไปวิ่งด้วย แต่ก็ได้ส่งพี่สาวผมไปวิ่งคู่กับพี่ชายของผมแทน) ซึ่งการออกกำลังกายที่ได้รับความนิยมในยุคนี้ ผมคิดว่าหลายคนคงเห็นด้วยกับผมนะครับว่าเป็นเรื่องที่ดี

โดยเฉพาะอย่างยิ่งถ้าออกกำลังกายให้พอเหมาะ สม่ำเสมอ และเหมาะสมกับตัวเองด้วยแล้ว นอกจากจะทำให้ร่างกายที่มีรูปร่างดูดี สมส่วน และแข็งแรงแล้ว ยังทำให้หลีกเลี่ยงโรคภัยไข้เจ็บที่อาจจะมาเยี่ยมเยียนให้ลดน้อยลงไปได้อีกด้วย

วันพุธนี้ผมเลยจะชวนคุณผู้อ่านประจำคอลัมน์ รอบรู้ไอที รอบโลกเทคโนโลยี ของผมมาคุยกันเรื่องเกี่ยวกับการออกกำลังกายที่มีความสัมพันธ์เชื่อมโยงกับนวัตกรรมสมัยใหม่ครับ นั่นคือเป็นการนำเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน (Virtual Reality : VR) เข้ามาบูรณาการเข้ากับเครื่องออกกำลังกาย โดยอุปกรณ์ตัวนี้ชื่อว่า ICAROS ซึ่งได้มีการนำมาแสดงในงาน CES (Consumer Electronics Show) 2017 หรืองานแสดงเทคโนโลยีและผลิตภัณฑ์อิเล็กทรอนิกส์ที่สหรัฐอเมริกา ในช่วงเดือนมกราคมที่ผ่านมา



อุปกรณ์ ICAROS เป็นเครื่องออกกำลังกายที่มาพร้อมกับเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน (รายละเอียดดูได้ที่ www.icaros.com)



ผู้ใช้สามารถออกกำลังกายผ่านการเล่นวิดีโอเกมได้ (รายละเอียดดูได้ที่ www.mobilepeaks.de)

อุปกรณ์ ICAROS เป็นเครื่องออกกำลังกายที่มาพร้อมกับเกมในโลกความเป็นจริงเสมือน ที่สามารถให้ผู้ใช้เล่นเกมนี้ได้เสมือนกับเข้าไปอยู่ในเกมมันจริง ๆ แถมยังสามารถขยับแขน ขยับขา และขยับตัวออกกำลังกายได้ไปพร้อม ๆ กัน โดยอุปกรณ์นี้มีลักษณะคล้ายกับเครื่องบังคับขนาดใหญ่กว่าตัวคนเรานิดหน่อย (ขนาดประมาณเหมือนเครื่องเล่นพีดีเอขนาดใหญ่ตามสถานที่เล่นพีดีเอนี้แหละครับ) โดยอุปกรณ์นี้จะให้ผู้ใช้โน้มตัวนอนคว่ำลงไปกับตัวอุปกรณ์ โดยที่ไม่มีอะไรรองรับช่วงลำตัว แต่จะมีที่รองรับช่วงหัว ช่วงแขนท่อนล่าง ช่วงเท้า และก็จะมียึดสำหรับมือจับสองข้าง

ซึ่งหลังจากผู้ใช้ขึ้นไปประจำบนอุปกรณ์ ICAROS เครื่องนี้แล้ว ผู้ใช้สามารถเอนตัวไปทางด้านซ้ายหรือทางด้านขวา สามารถเงยตัวขึ้นหรือกดตัวลงได้ผ่านตามการควบคุมของผู้ใช้โดยการกดคาน้ำหนักไปในทิศทางต่าง ๆ ซึ่งการบังคับอุปกรณ์นี้ผู้ใช้ต้องใช้ก้านเนื้อส่วนต่าง ๆ ในการควบคุมสมดุลของอุปกรณ์เครื่องนี้ให้ได้ เพราะฉะนั้นก็เลยเป็นการออกกำลังกายไปในตัว

แต่แน่นอนครับ ถ้าแค่การออกกำลังกายเช่นนี้ก็คงจะไม่มียะไรน่าตื่นเต้นเท่าที่ควร ผู้ผลิตอุปกรณ์ ICAROS เครื่องนี้ขึ้นมา

เลขนำมาบูรณาการรวมเข้ากับเกมในโลกความเป็นจริงเสมือนผ่านทางแอปพลิเคชันใน Samsung Gear VR ที่ให้ผู้ใช้สวมไว้บนหน้าของตัวเอง ที่นี้ผู้ใช้ก็สามารถออกกำลังกายผ่านการเล่นเกมจำลองต่าง ๆ ได้ เช่น เกมจำลองการบินเพื่อให้เหมือนเราบินอยู่บนอากาศและเก็บคะแนนได้ เป็นต้น



เห็นไหมครับ ว่าในปัจจุบันการนำนวัตกรรมเข้ามาบูรณาการกับการออกกำลังกาย

ICAROS สามารถเล่นผ่าน Samsung Gear VR (ภาพ www.mobilepeaks.de)

ในชีวิตประจำวันมีความหลากหลายรูปแบบมากขึ้นกว่าแต่ก่อนอย่างเห็นได้ชัด รวมทั้งมีความน่าสนใจมากขึ้นไปด้วย ตั้งแต่เกมโปเกมอน โก (Pokemon GO) ที่มีการใช้เทคนิค Location-based ที่ทำให้ผู้เล่นเกมได้เดินออกกำลังกายไปในตัวขณะเก็บตัวโปเกมอนที่พร้อมจะเกิดขึ้นในสถานที่ต่าง ๆ มา

จนถึงอุปกรณ์ ICAROS ที่นำเกมในโลกเสมือนจริงเข้ามาช่วยในการออกกำลังกาย

แน่นอนครับ แม้ว่าในปัจจุบันราคาอุปกรณ์นี้อาจจะยังค่อนข้างสูงอยู่ (โดยราคาอุปกรณ์ ICAROS นี้จะอยู่ที่ 6,500 ปอนด์ (GBP) หรือประมาณ 285,000 บาท) แต่ใครจะไปรู้ครับว่าในอนาคตอาจจะมีนวัตกรรมพวกนี้แพร่หลายมาสู่ชีวิตประจำวันในราคาที่จับต้องได้สำหรับทุก ๆ คนอย่างคาดไม่ถึงก็เป็นได้

และผมเชื่อว่าคงจะดีไม่น้อยนะครับ ถ้านวัตกรรมสุดยอดเหล่านั้นสร้างสรรค์มาจากนักตรชาวไทย นักประดิษฐ์สัญชาติไทย หรือนักพัฒนาจากประเทศไทย.



สามารถให้ผู้ใช้เล่นเกมนี้ได้เสมือนกับเข้าไปอยู่ในเกมนั้นจริง (ภาพ www.RT.com)

พศ.ดร.ชุตินันต์ เกดวิบูลย์เวช
สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ (นิด้า)
chutisant.ker@nida.ac.th