



ปีที่ 69 ฉบับที่ 21957 วันอาทิตย์ที่ 4 มีนาคม พ.ศ. 2561 หน้า 8

เปิดโลกเทคโนโลยี AR...เปลี่ยนอนาคต

เทคโนโลยีเปลี่ยนโลก ปฏิเสธไม่ได้ว่า Augmented Reality (AR) หรือเทคโนโลยีความจริงเสริมที่สามารถผนวกโลกแห่งความเป็นจริงและโลกดิจิทัลเข้าด้วยกัน บนเทคโนโลยีเสมือนจริง ที่แสดงภาพดิจิทัลซึ่งเป็นรูปภาพมีลักษณะซ้อนทับบนสภาพแวดล้อมของจริงได้ เพื่อสร้างความดึงดูด น่าสนใจ และมุมมองเพิ่มเติมให้กับสินค้าและบริการต่างๆ

เป็นหนึ่งในเทคโนโลยีที่จะเปลี่ยนรูปแบบธุรกิจหรืออุตสาหกรรมแห่งอนาคต ตลอดเวลาที่ผ่านมา ในอุตสาหกรรมไอทีได้มีการพัฒนาเทคโนโลยีนี้ ซึ่งต้องลงลึกในรายละเอียดอย่างมาก ต้องใช้กำลังคนกำลังทรัพย์ทุ่มเทอย่างหนักเพื่อความสำเร็จ

แต่ปัจจุบันเทคโนโลยีนี้ดูเหมือนจะกลายเป็นเรื่องธรรมดาในทุกขณะ โดยเฉพาะการใช้งานผ่านสมาร์ตโฟน หลังจากค่ายแอปเปิลได้เปิดตัว ARKit ซึ่งเป็นเครื่องมือเปิดให้นักพัฒนาแอปพลิเคชันทั้งหลายเข้ามาใช้พัฒนา ต่อยอดในแอปพลิเคชัน และเป็นแพลตฟอร์มที่ใหญ่ที่สุดในโลก เปิดตัวมาพร้อมกับระบบปฏิบัติการ iOS 11 ในเดือน ก.ย. ปีที่ผ่านมา

ทำให้เหล่านักพัฒนาซึ่งเป็นกลุ่มธุรกิจสตาร์ทอัพทั้งหลายมุ่งพัฒนาเทคโนโลยีก่อนหน้านี้อยู่แล้ว เหมือนได้เครื่องมือ ARKit เป็นสปริงบอร์ดก้าวกระโดด โดดเด่นเพียงใช้ระยะเวลาเพียงไม่กี่เดือนก็สามารถพัฒนาแอปพลิเคชันออกมาให้บริการแก่ผู้ใช้ iPhone และ iPad สัมผัสกับประสบการณ์ใหม่กับเทคโนโลยีความจริงเสริมที่จะเปลี่ยนวิถีการเล่น การเรียนรู้ การทำงาน การเชื่อมต่อทุกสิ่งที่อยู่รอบตัวกัน

เราได้มีโอกาสพบกับนักพัฒนาแอปพลิเคชันและถือโอกาสมาบอกต่อกันว่าเป็นยุคของ AR อย่างเต็มตัว ซึ่งประโยชน์ของเทคโนโลยีนี้มีมากมายจนบรรยายไม่รู้อันไหน ยกตัวอย่างกับแอปพลิเคชัน Homeprise Real ซึ่งเป็นแพลตฟอร์มของคนไทยกับการใช้เทคโนโลยี AR ปฏิวัติการตกแต่งบ้าน เพียงแค่ใช้สมาร์ตโฟนสแกนฉากและวางเท่านั้นก็สามารถตกแต่งบ้านได้ง่ายๆ และเป็นเรื่องสนุก



หัวหน้าฝ่ายนวัตกรรมและพัฒนาธุรกิจ แอปพลิเคชัน Homeprise Real กล่าวว่า บริษัทเป็นธุรกิจสตาร์ทอัพที่นำเทคโนโลยี AR มาพัฒนาสำหรับการตกแต่งบ้าน กล่าวว่า ได้นำ AR มาพัฒนามากว่า 2 ปี ถือเป็นรายแรกในเอเชีย แต่หลังจากแอปเปิดตัว ARKit ทำให้การทำงานมีความง่ายขึ้นมากและสามารถใช้ได้จริง โดยเวอร์ชันปัจจุบันสามารถระบุพื้นผิวในแนวนอนอย่างโต๊ะและเก้าอี้ได้แล้ว และในอีกไม่นานทางแอปเปิลจะอัปเดต ARKit 1.5 จะสามารถระบุและวางวัตถุเสมือนบนพื้นผิวแนวตั้งอย่างผนังและประตูได้ด้วย

ขณะนีบริษัทได้ร่วมกับผู้พัฒนาอสังหาริมทรัพย์ชั้นนำได้นำเทคโนโลยีนี้ตกแต่งในบ้าน, ทาวน์โฮม และคอนโดมิเนียม 200 กว่าโครงการ และร่วมกับ



ผู้ผลิตเฟอร์นิเจอร์ทั่วประเทศกว่า 50 ราย ซึ่งเทคโนโลยีนี้เข้าถึงลูกค้าได้ ทำให้ยอดขายดีขึ้นและลูกค้าไม่จำเป็นต้องไปดูเฟอร์นิเจอร์ที่ร้านค้าเพียงแค่อัปโหลดแอปเข้าไปดูข้อมูลรายละเอียดสินค้า

ขนาด ราคา วัสดุที่ใช้และนำภาพไปส่องดูในห้องที่จะตกแต่งเท่านั้นเองก็สามารถ D.I.Y. ตกแต่งห้องหรือบ้านได้ เช่นร้านเฟอร์นิเจอร์ไม้ที่เชียงใหม่ลูกค้าไม่ต้องไปถึงร้านเพียงแค่อัปโหลดแอปนี้ช่วยทั้งผู้ค้าและลูกค้าสรรหาสินค้าได้ทุกที่ตลอดเวลาไม่จำกัดแบรนด์ ทำให้เห็นไอเดียแต่งบ้านในฝัน สามารถเลือกซื้อแพ็คเกจทั้งห้อง หรือรายชิ้นกับงบประมาณที่ตั้งไว้ได้ตามความต้องการ

“ธัญยาพร” กล่าวว่า ก่อนหน้านี้การพัฒนาค่อนข้างยากพอสมควร ทั้งโปรแกรมเมอร์และช่างทั้งผู้ใช้งาน ต้องวัดพื้นที่จริงอย่างละเอียด ซึ่งเรามองว่าสามารถใช้งานได้แล้วแต่ผู้ใช้ยังมองว่ายาก



อยู่ก็เลยเปลี่ยนมาใช้ ARKit ทำให้ดีขึ้นเยอะมาก เช่น เวอร์ชันเก่าต้องวัดพื้นที่ผนัง วัดพื้นที่ทำหลายรอบมาก แต่ ARKit ของแอปเปิลสแกนพื้นที่อย่างเดียวก็น่าใช้ได้ นี่คือการแตกต่างทำให้ทุกอย่างง่ายขึ้นและมีเสียงตอบกลับจากผู้ใช้งานง่ายมาก ซึ่งก็จะมีการพัฒนาไปเรื่อยๆ



ขณะที่เจกอบ เลคการ์ด ผู้ก่อตั้ง Lykke Studio ผู้พัฒนาแอปพลิเคชันเกม Amon เป็นธุรกิจสตาร์ทอัพในไทย กล่าวว่า เกม Amon ใช้เทคโนโลยี AR เพื่อเชื่อมต่อรูปปั้นประติมากรรมโบราณจากพิพิธภัณฑ์ทั่วโลกในรูปแบบ 3 มิติ โดยใช้วิธีมองไปรอบๆ และเคลื่อนตัวไปมาเพื่อเชื่อมต่อรูปปั้นให้สมบูรณ์แบบ ซึ่งก่อนหน้านี้ความยากของเทคโนโลยี AR กับเกม ซึ่งต้องใช้คนพัฒนานับพันคน แต่เมื่อมี ARKit นี้ใช้เวลาเพียงแค่ 3 เดือนและใช้คนพัฒนาไม่กี่คน

เท่านั้นในการพัฒนาและมีเสียงตอบรับจากผู้เล่นเกมเป็นเกมที่ให้ประสบการณ์การเล่นในโลก AR ดีมาก ขณะนี้มียอดขายรวมโหลดเกมแล้วกว่า 40,000 ดาวน์โหลด ซึ่งต่อไปจะพัฒนาเกมใหม่ๆ ออกมาอีก

ด้าน แซค อัลแคมโป หัวหน้าสตูดิโอ Sandbox ผู้พัฒนาเกม AR Block Party และ Unstoppable Rex เป็นอีกสตาร์ทอัพอีกหนึ่งรายในไทย กล่าวว่า เดิมบริษัทพัฒนาเกมในเฟซบุ๊กต่อมาได้ย้ายมาพัฒนาเกมผ่านทางสมาร์ทโฟนมองว่าทุกคนใช้สมาร์ทโฟนกัน การเล่นเกม AR ทางคอมพิวเตอร์พีซีและเกมคอนโซลต้องมีอุปกรณ์ที่ถือไว้ตลอด ไม่สามารถเล่นได้เหมือนได้แบบสมาร์ทโฟนที่ต้องเคลื่อนที่ไปมา ขณะที่การเปรียบระหว่าง Virtual Reality (VR) เทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือนเมื่อเทียบกับ AR ที่มาพร้อมกันเมื่อ 2 ปีก่อนจนถึงปัจจุบัน VR เติบโตในระดับหนึ่งแต่ AR เติบโตเหมือนยิ่งจรวดเลขที่เดียว หลังจากแอปเปิลได้เปิดตัว ARKit เหมือนเป็นการเปิดประตูใหม่ให้ทั้งผู้พัฒนาและนักเล่นเกม โดยทำให้ นักพัฒนาทำงานได้ง่ายขึ้น และกำลังจะมีเกมใหม่หลังแอปเปิลปล่อย ARKit 1.5