

ปีที่ 31 ฉบับ 10766 วันพฤหัสบดีที่ 15 มีนาคม พ.ศ. 2561 หน้า 24

**กรุงเทพธุรกิจ** ● งานประกวดแข่งขันการพัฒนา การออกแบบเทคโนโลยีสารสนเทศในระดับเยาวชน ในชื่อ มหกรรมประกวดเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งประเทศไทย (Thailand IT Contest Festival) กิจกรรมภายใต้ยุทธศาสตร์ “วิทย์สร้างคน” เริ่มมาตั้งแต่ปี 2545 แสดงศักยภาพเด็กไทยยุค 4.0 ไม่แพ้ใครในโลก และลุ้นรับทุนต่อยอดสู่การใช้จริงจากธนาคารไทยพาณิชย์

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (เนคเทค) เจ้าภาพจัดงานดังกล่าวระหว่างวันที่ 14-16 มี.ค.ที่ศูนย์การค้าแฟชั่นไอส์แลนด์ ภายใต้แนวคิด Youngster's power! : พลังคนรุ่นใหม่ ชับเคลื่อนไทยด้วยไอที” วัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้เยาวชนและบุคคลทั่วไป ได้นำความรู้และประสบการณ์มาประยุกต์ใช้เพื่อพัฒนาสร้างสรรค์ผลงาน และนวัตกรรม ผ่านกระบวนการคิดอย่างเป็นระบบตามกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ อีกทั้งมีโอกาสเผยแพร่ผลงานสู่สาธารณชน

พบกับ 4 กิจกรรมการประกวดสุดยอดผลงานนวัตกรรมด้านไอทีระดับเยาวชนจากทั่วประเทศ ได้แก่ การแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ซึ่งด้วยพระราชทานจากสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี, โครงการของนักวิทยาศาสตร์รุ่นเยาว์ เพื่อสรรหาตัวแทนเข้าร่วมชิงชัยในงาน Intel ISEF สหรัฐ

โครงการ “ต่อก้าวให้เติบโตใหญ่” ที่มูลนิธิสยามกัมมาจล ธนาคารไทยพาณิชย์ จำกัด (มหาชน) สนับสนุนงบประมาณให้แก่เยาวชนที่มีความตั้งใจจริงและผลงานมีศักยภาพในการพัฒนาต่อยอดสู่การใช้งานได้จริง และการประกวดวงจรรีเลย์ทรอนิกส์รุ่นเยาว์ เพื่อค้นหาสุดยอดนักประดิษฐ์ นักอิเล็กทรอนิกส์ในการสร้างสรรค์อุปกรณ์สำหรับสมาร์ตฟาร์ม และสมาร์ตแพคทอรี

ยกตัวอย่างผลงานจากโครงการต่อก้าวให้เติบโตใหญ่ ปี 2560 ระบบให้บริการใช้ไฟฟ้าในร้านกาแฟ จากนักศึกษามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี เชียงใหม่ ที่ได้พัฒนา

## พลังคนรุ่นใหม่ ขับเคลื่อนไทยด้วยไอที



ทีมจาก ร.ร.เซนต์ฟรังซิสซาเวียร์ คอนแวนต์ นำเสนอ "Drageometry" ซอฟต์แวร์เสริมสร้างความรู้ความเข้าใจในวิชาเรขาคณิต

“

**ไทยพาณิชย์ สนับสนุน  
เยาวชนที่มีความตั้งใจจริง  
และผลงานมีศักยภาพ  
สู่การใช้งานได้จริง**

แอปพลิเคชัน PayPlug สั่งเปิดใช้งานได้รับไฟฟ้าเหมาะสมสำหรับผู้ให้บริการร้านกาแฟ และผู้ที่ต้องการให้บริการใช้ไฟฟ้าในพื้นที่จำกัดรูปแบบต่างๆ สามารถสร้างรายได้เสริมให้กับทางร้าน/บริการได้ในอีกรูปแบบหนึ่ง อีกทั้งสามารถควบคุม “เวลา” ในการใช้ไฟฟ้า และเช็คสถานะการณการใช้งานของตัวตัวรับของผู้ใช้ได้

ผลงานถัดมาจากโรงเรียนเซนต์ฟรังซิสซาเวียร์ คอนแวนต์ กรุงเทพมหานคร กับโปรแกรมคอมพิวเตอร์กำเนิดเจ้าเรขาคณิต (Drageometry) ซึ่งเป็นสื่อการเรียนการสอนเรื่องรูปทรงเรขาคณิตสำหรับระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ในรูปแบบของแอนิเมชัน และอินเทอร์แอคทีฟ ได้รับรางวัลประเภทโปรแกรมเพื่อส่งเสริม

ทักษะการเรียนรู้ (NSC2017) รางวัลเกียรติยศจากสมาคมอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศไทย และบังคลาเทศ

แพลตฟอร์มสร้างต้นแบบระบบสมองกลฝังตัวแบบกึ่งอัตโนมัติโดยใช้หลักการของเครื่องสถานะจำกัด (Maker Playground) จากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ที่ช่วยส่งเสริมให้นักพัฒนานวัตกรรมด้านเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และดิจิทัลสามารถสร้างผลงานได้สะดวกและรวดเร็วขึ้น จากการวาดแผนภาพแสดงพฤติกรรมของระบบแทนการเขียนโปรแกรม ซึ่งช่วยลดอุปสรรคต่อการสร้างสรรค์ผลงานในด้านของความกังวลใจในเรื่องขีดจำกัดของทักษะการเขียนโปรแกรมของตนเอง

นอกจากนี้ยังมี กิจกรรมทอล์คโชว์ เปิดประสบการณ์สตาร์ทอัพ อาทิ นายอัจฉริยะ ดาโรจน์ ผู้บุกเบิกเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ AIYA ผู้ช่วยในการทำธุรกิจ, นายสิบล้าน สุขสุชนะ ผู้ก่อตั้งบริษัท แอบซ์แทรก วิงซ์ จำกัด ผลิตและสร้างสรรค์เกมของไทย, นายรังสรรค์ พรหมประสิทธิ์ ผู้ให้บริการแอปพลิเคชัน QueQ QueQ แก้ปัญหาการรอคิวได้อย่างตรงจุด ผู้สนใจสามารถติดตามรายละเอียดของงานได้ที่ <http://fic.nectec.or.th/it2018>