

คึกคักเด็ก จากภัยเทคโนโลยี / โดย กรกนก สำนากกลาง



ศูนย์เฝ้าระวังภัยเทคโนโลยี (IT WATCH) มูลนิธิกระจกเงา ซึ่งไมโครซอฟท์ (ประเทศไทย) สนับสนุนให้มีการขับเคลื่อนการแก้ไขปัญหายุทธศาสตร์ระดับนโยบายและการคุ้มครองสิทธิและสวัสดิภาพเด็กซึ่งตกเป็นผู้เสียหาย ได้ประมวลสถานการณ์ภัยเทคโนโลยีปี 2551 และแนวโน้มสถานการณ์ภัยเทคโนโลยีปี 2552 ดังนี้

1. คลิปหลุดและคลิปแอบถ่าย

ปี 2551 มีข่าวนักเรียน ม.1 ถูกเรียงคิวชมชิ้นยับจนสลบ แคมถ่ายวิดีโอคลิปแบล็คเมลล์ มอมเหล้าเด็กหญิงอายุ 14 แล้วถ่ายคลิปวิดีโอส่งต่อกันใน

กลุ่มวัยรุ่น แอบอ้างเป็นเจ้าของหน้าที่ตำรวจเพื่อลวงนักเรียนหญิงชื่นใจ ถ่ายรูปโป๊เลียนแบบดารา แอบถ่าย ฯลฯ แอบถ่ายเป็นค่าที่ใช้ค้นหาว่า 4 ล้านครั้งต่อเดือนในปี 2550 จากข้อมูลการสำรวจ "พฤติกรรมและผลกระทบของการใช้อินเทอร์เน็ตจากกลุ่มเยาวชน" ของสำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.) ร่วมกับสำนักวิจัยเอแบคโพลล์ โดยพบว่าเด็กและเยาวชนกว่า 53.2% เคยดูสื่อลามกทางอินเทอร์เน็ต จากการเป็นผู้ชมสู่การเป็นนักแสดง ผู้ก่ออาชญากรรม และเหยื่อในที่สุด ยิ่งคลิปหลุดและคลิปแอบถ่ายจำนวนมากถูกเผยแพร่ทางเว็บไซต์ ยิ่งเป็นการสร้างผลกระทบต่อเหยื่อที่ร้ายแรงและไม่มีวันสิ้นสุด คลิปหลุดและคลิปแอบถ่ายจึงเป็นสื่ออาชญากรรม ไม่ใช่สื่อบันเทิง กลายเป็นเหยื่อไฮเทคที่ไม่มีวันหลบออก

2. แช็ต, แช็ตไลน์

ปรากฏข่าวตามสื่อต่างๆ ใช้แช็ตล่อลวงมาเพื่อกระทำทางเพศโดยใช้ขบวนการซื้อของแพงๆ ให้เหยื่อ หลอกไปมีเพศสัมพันธ์ เพียงเพราะได้มีการพูดคุยกันสักกระยะหนึ่งจนเกิดความไว้วางใจ อาชญากรออกอุบายชักชวนให้ไปเที่ยว โดยยังไม่เคยเห็นหน้ากันมาก่อน เพื่อการกระทำทางเพศและการชิงทรัพย์สิน หรือนำไปค้ามนุษย์



3. Hi5

ปี 2551 เมืองไทยได้ให้ความนิยมเล่น Hi5 เป็นอันดับ 2 ของโลก มีสมาชิกในไทยมากกว่า 1 ล้านคน ในจำนวนผู้เล่นอินเทอร์เน็ตทั้งหมด 13.6 ล้านคน หรือเกือบ 10% มียอดลงทะเบียนสมาชิกราวๆ 8-9 พันคนต่อวัน และก็มีที่คาดว่าจะเพิ่มสูงขึ้นเรื่อยๆ ติด 1 ในท็อป 5 ของเว็บไซต์ยอดนิยมของ ช่วงอายุที่มีการเล่นมากที่สุดอยู่ระหว่าง 18-24 ปี คิดเป็นสัดส่วนถึง 42.19% และจำนวนของผู้หญิงที่เล่น Hi5 มากกว่าผู้ชายเล็กน้อย

เบรต ฟิงเคลสไตล์ ผู้อำนวยการฝ่ายขายของ hi5.com ให้ข้อมูลว่า ไทยมีจำนวนสมาชิกมากเป็นอันดับ 12 ของโลก แต่อัตราเติบโตสูงสุดติดอันดับท็อป 3 ที่เดียว

Hi5 ที่น่ากลัวจากภัยแฝง ถูกบางบุคคลนำไปใช้ผิดวัตถุประสงค์ ล่อลวงเพื่อกระทำทางเพศ ลักษณะนี้จะคล้ายกรณีแช็ตไลน์ จากการใส่ข้อมูลเท็จลงไป

4. เด็กติดเกม

ไทยเป็นแชมป์อันดับ 2 ของเอเชียในการเสพติดเกมออนไลน์ ข้อมูลจากโครงการวิจัยและพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อการพัฒนาสังคมไทย พบว่าร้านเกมคาเฟ่จดทะเบียน 23,000 ร้าน ประมาณว่าในแต่ละร้านมี 15 เครื่อง หมายถึงแต่ละชั่วโมงมีโอกาสที่เด็กใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ได้อย่างน้อย 345,000 เครื่อง เท่ากับว่าโอกาสที่เด็กจะใช้เทคโนโลยีสารสนเทศได้ชั่วโมงละ 345,000 คน ในความจริงพบว่า เวลาที่เด็กเข้าไปใช้บริการในร้านเกมคาเฟ่ 90% ไปเพื่อเล่นเกม เน้นเกมรุนแรง เช่น ยิง การต่อสู้ น้อยมากที่จะพบเกมที่ฝึกทักษะในการวางแผนหรือฝึกด้านทักษะชีวิต รวมไปถึงเกมที่ฝึกความชำนาญในอาชีพต่างๆ

10 อันดับแรกที่ได้รับความนิยมในกลุ่มเกมออนไลน์ เป็นข้อมูลจากโครงการวิจัยและพัฒนาระบบการจัดระดับความเหมาะสมของสื่อ



- 1.Audition
- 2.Special Force
- 3.DOT-A
- 4.Luna Online
- 5.Pucca Racing
- 6.Freestyle Casual
- 7.Cabal Online

8.Ragnarok Online

9.Perfect World

10.Hip Street

5 อันดับแรกที่ได้รับความนิยมในกลุ่มเกมแบบออฟไลน์ คือ

1. Pro Evolution Soccer
2. Need for Speed
3. Prostreet
4. Grand theft auto 2
5. Red alert

แนวโน้มของสถานการณ์ภัยเทคโนโลยีในปี 2552

เรื่องที่น่าจับตามองก็คือ คลิปหลุดและคลิปแอบถ่าย, Hi5, แช็ต, แช็ตไลน์ เนื่องจากมีสถิติการใช้งานที่สูงขึ้นอย่างต่อเนื่อง โดยเฉพาะช่วงหลังพบว่ามี การเปิดให้บริการทางโทรศัพท์หลากหลายรูปแบบ ซึ่งอาจจะเป็นการนำไปสู่การล่อลวงได้เช่นเดียวกับกรณีแช็ตไลน์ 1900 อีกด้วย

ศูนย์เฝ้าระวังภัยเทคโนโลยีอยากย้ำเตือนเด็กๆ ให้รู้จักระวังภัยเทคโนโลยีที่จะเข้าถึงตัว แต่ก่อนนั้นภัยอาจจะเข้าถึงตัวเราได้เพราะการเจตนาปองร้ายจากผู้อื่น แต่วันนี้การใช้อินเทอร์เน็ตบางครั้งก็ต้องระบุข้อมูลส่วนตัวลงไป ด้วย อีกทั้งยังมีโอกาสได้พูดคุยกับผู้คนอีกมากมาย ส่วนนี้เป็นส่วนสำคัญที่จะทำให้ภัยเข้าถึงตัวเราได้ง่ายขึ้น

จึงควรรู้จักระมัดระวังการให้ข้อมูลส่วนตัวและอย่าไว้วางใจใครง่ายๆ สำหรับผู้ใหญ่หรือองค์กรต่างๆ ทั้งภาครัฐและเอกชน อย่าให้เป็นเพียงการแก้ไขสถานการณ์เมื่อเกิดขึ้นแล้วเท่านั้น เพื่อป้องกันไม่ให้เกิดตกเป็นเหยื่ออีก ควรร่วมกันหาแนวทางการป้องกันแก้ไขปัญหาและเฝ้าระวังภัยทางเทคโนโลยีตั้งแต่นั้นๆ อย่างต่อเนื่อง นอกเหนือจากผู้ใหญ่และหน่วยงานแล้ว เว็บไซต์ต่างๆ ที่มีการให้บริการเกี่ยวกับคลิปหลุดและคลิปแอบถ่ายควรระงับพื้นที่ดังกล่าวซึ่งมีเด็กตกเป็นเหยื่อ

มติชนรายวัน วันที่ 13 มกราคม พ.ศ. 2552 ปีที่ 32 ฉบับที่ 11266 หน้า 26

ที่มา :

http://www.matichon.co.th/matichon/view_news.php?newsid=01epe01130152§ionid=0147&day=2009-01-13