



เริ่มต้น เรียนรู้การเขียนโปรแกรม Visual Basic 6.0

ธวัชชัย สุขสาย

พื้นฐานเกี่ยวกับ Visual Basic 6.0

ภาษา BASIC ได้พัฒนาขึ้นใน ปี ค.ศ. 1963 โดย Thomas Kurtz โดยเน้นความง่ายต่อการเข้าใจและการใช้งาน รวมทั้งการทำงานในรูปแบบ Interpreter คือทำงานเรียงตามบรรทัด ต่อมาได้พัฒนาเป็น GW-BASIC ซึ่งเป็น Interpreter บนระบบปฏิบัติการ DOS ต่อมาในปี ค.ศ. 1982 ได้เพิ่มความสามารถในการประมวลผล โดยการตัดเลขประจำบรรทัด ออก และมาใช้รูปแบบของ Sub Program User Defind แทน เรียกว่า QUICK BASIC

Visual Basic เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ที่ได้รับการพัฒนาต่อเนื่อง ตั้งแต่ QUICK BASIC จนกระทั่งถึง PDS BASIC จากนั้น Microsoft ได้นำเอาหลักการมีปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้ใช้กับเครื่องคอมพิวเตอร์มาใช้ในการออกแบบภาษา BASIC จนเป็นที่มาของคำว่า Visual Basic

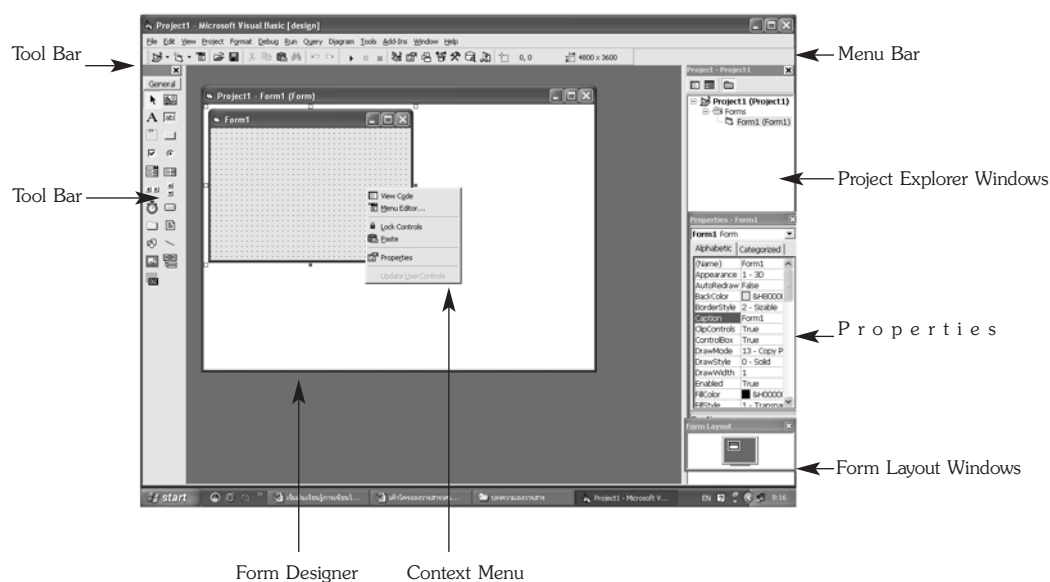
Visual Basic เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ ที่มีประสิทธิภาพสูง และออกแบบมาเพื่อทำงานบนระบบปฏิบัติการ Windows คำว่า Visual หมายถึงวิธีการที่ใช้สร้างติดต่อกับผู้ใช้แบบกราฟิก (GUI : Graphic User Interface) ส่วน BASIC เป็นคำที่ย่อมาจาก (Beginner All-Purpose Symbolic Instruction Code) ในที่นี้จะขอเรียก Visual Basic สั้นๆว่า VB

ส่วนประกอบของ Visual Basic



รูปที่ 1

Standard.EXE	ใช้สร้างโปรแกรมทั่วไปในรูปแบบ GUI
ActiveX.EXE	สร้างโปรแกรมติดต่อกับโปรแกรมในรูปแบบ OLE
ActiveX.DLL	เหมือนกับ AXtiveX.EXE แต่จะเป็นนามสกุล DLL ไม่สามารถ run ด้วยตัวเองได้
ActiveXControl	ใช้สร้าง control ขึ้นเองในโปรแกรม
VB Application Wizard	สร้างโปรแกรมตามโครงสร้างของ Database
Addin	ใช้เพิ่ม Utility ใน Visual Basic
ActiveX Document DLL	ใช้ run บน internet explorer แต่มีนามสกุลเป็น DLL
ActiveX Document EXE	ใช้ run บน internet explorer แต่มีนามสกุลเป็น EXE



รูปที่ 2

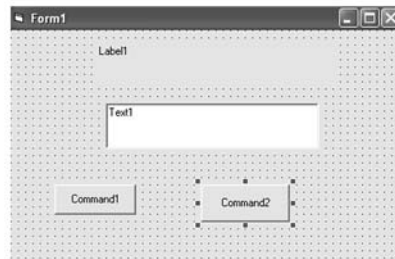
1. Menu Bar แสดงคำสั่งต่างๆ ที่สามารถเรียกใช้งานได้ใน VB
2. Context Menu เป็นเมนูที่มีคำสั่งสามารถเรียกใช้ได้บางคำสั่ง โดยการ click เมาส์ปุ่มขวา บนส่วนประกอบที่ต้องการ
3. Tool Bar ปุ่มคำสั่งต่างๆ ที่ช่วยให้การใช้งานคำสั่ง ที่อยู่ในเมนู ของ VB ได้ง่ายและสะดวก
4. Toolbox จะมีคอนโทรลต่างๆ ที่นำมาใช้ในการออกแบบหน้าจอ
5. Project Explorer Windows เป็นหน้าต่างที่แสดง ฟอर्म (form) และโมดูล (module)
6. Properties Windows เป็นหน้าต่างที่ใช้ในการกำหนดคุณลักษณะของคอนโทรล (control) ฟอर्म (form)
7. Form Designer เป็นหน้าต่างที่ใช้ในการสร้างและออกแบบหน้าจอ
8. Form Layout Windows เป็นหน้าต่างที่ใช้กำหนดตำแหน่งของฟอर्म ที่แสดงออกทางหน้าจอของคอมพิวเตอร์ในขณะที่ run



ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมด้วย Visual Basic 6.0

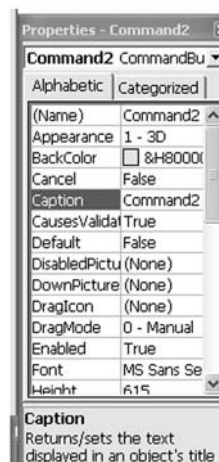
ในการสร้างโปรแกรมที่ใช้งานบน Windows ด้วย VB แบ่งได้ 3 ขั้นตอนดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 การออกแบบหน้าจอโปรแกรม โดยการใช้คอนโทรล ที่มีอยู่ใน Toolbox มาสร้างไว้ที่ฟอร์ม



รูปที่ 3

ขั้นตอนที่ 2 การกำหนดคุณสมบัติให้กับ ฟอร์ม และคอนโทรล



รูปที่ 4

ขั้นตอนที่ 3 การเขียนโปรแกรม เพื่อโปรแกรมทำงานตามที่เราต้องการ ดังรูปที่ 5



รูปที่ 5

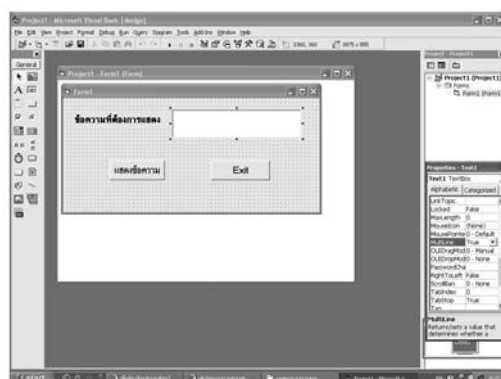
การสร้างโปรแกรมแรกแบบง่าย ๆ

สำหรับโปรแกรมที่สร้างนี้ เป็นโปรแกรมรับข้อความจากผู้ใช้ ผ่านทางคอนโทรล Textbox หลังจากนั้นเมื่อ click ที่ปุ่ม “แสดงข้อความ” ผลลัพธ์ที่ได้ก็จะแสดงตามที่ผู้ใช้พิมพ์เข้ามา ดังรูปที่ 6



รูปที่ 6

1. การออกแบบหน้าจอ โดยการนำคอนโทรลที่ต้องการมาวางลงบนฟอร์ม ประกอบด้วย คอนโทรล Textbox, Label, Button ดังรูปที่ 7



รูปที่ 7

2. กำหนดคุณสมบัติของฟอร์มและคอนโทรลต่างๆ

คอนโทรล	คุณสมบัติ	ค่าที่กำหนด
Form1	Name	frmpo
	Caption	“กรมวิทยาศาสตร์บริการ”
Label1	Name	lblgo
	Caption	“ข้อความที่ต้องการแสดง”
Text1	Name	txt1
	Caption	-
Command1	Name	cmd1
	Caption	“แสดงข้อความ”
Command2	Name	cmd2
	Caption	“Exit”



3. การเขียนคำสั่ง เพื่อให้โปรแกรมทำงาน

```
Private Sub Cmd1_Click( )
    MsgBox txt1.Text, vbOKOnly, "Message"
End Sub
```

```
Private Sub cmd2_Click( )
    End
End Sub
```

จากขั้นตอนที่กล่าวมา ผู้เขียนคิดว่าน่าจะเพียงพอสำหรับการเกริ่นถึง VB โดยคร่าวๆ เพื่อให้ผู้อ่าน ได้เห็นภาพรวมโดยทั่วไปของ VB ขั้นตอนในการสร้างโปรแกรมอย่างง่าย และหวังว่าผู้อ่านคงได้แนวคิดเบื้องต้นสำหรับการเขียนโปรแกรมด้วย VB

เอกสารอ้างอิง

ปราโมทย์ ลีอนาม. **Visual Basic 6**. กรุงเทพฯ : สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์, มปป. หน้า 1-7.

พัฒน์พงศ์ พันธะติวงศ์. การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ด้วย **Microsoft Visual Basic 6.0**.

กรุงเทพฯ : ซอฟต์แวร์, 2545. หน้า 1.

วุฒิพงศ์ พงศ์สุวรรณ. **How to learn Visual Basic 6.0**. กรุงเทพฯ : ซอฟต์แวร์ ปาร์ค, 2543. หน้า1-3.