



สารบัญ

เกี่ยวกับข้อมูลภายในชีวิต 11

บทที่ 1 เกริ่นนำ 15

ทางเลือกสำหรับนักพัฒนาเกมกับโปรแกรม Game Maker	15
โปรแกรม Game Maker มีคนสนใจมากน้อยเพียงไร ...	20
จุดเด่นของโปรแกรม Game Maker	21
โปรแกรม Game Maker ให้ประโยชน์อะไรกับนักออกแบบเกมบ้าง	22
โปรแกรม Game Maker เหมาะกับใครบ้าง	22
ความต้องการของระบบ (System Requirements)	23
วิธีการติดตั้งโปรแกรม Game Maker v6.1	23
ขั้นตอนการลงทะเบียน	27
ชุมชนออนไลน์สำหรับผู้ใช้โปรแกรม Game Maker ทั้งไทยและต่างประเทศ	31





บทที่ 2 หลักการออกแบบเกมเบื้องต้น (Basic Game Design Theory) 33

Interactive Design	33
Graphic Design	34
Game Play Design	35
Storytelling	41

บทที่ 3 รู้จักกับเครื่องมือภายในโปรแกรม Game Maker .. 43

คำสั่งที่เมนูบาร์	44
File	44
Edit	49
Add	50
Script	57
Run	60
Window	64
Help	64
Resource	65
Sprites Resource	65
Sounds Resource	83
Backgrounds Resource	85
Paths Resource	88
Scripts Resource	91
Fonts Resource	93
Time Lines Resource	95
Objects Resource	98
Rooms Resource	133



บทที่ 4 ตัวอย่างการใช้เครื่องมือ 145

Time Line	145
Parent	146
Draw Text	146
Path	147
Reverse	149
Avoiding	149
External Sprite	149
Draw Shape	150

บทที่ 5 แบบฝึกหัดสร้างเกม 151

โปรแกรมแรกของคุณ	151
สร้าง Room	151
โหลดภาพ Sprite	152
สร้างออบเจกต์	153
วางตำแหน่งออบเจกต์ใน Room	156
เกม Pong	157
สร้าง Room	158
โหลดภาพ Sprite	159
สร้างฟอนต์	160
สร้างออบเจกต์	160
วางตำแหน่งออบเจกต์ใน Room	165
การสร้างเกมแนว Shooting	166
สร้าง Room	168
โหลดภาพ Sprite	168





การทำให้พื้นหลังเคลื่อนที่	169
การทำให้เครื่องบินดันจอไปทางซ้ายและขวา	169
สร้างออบเจกต์	170
วางตำแหน่งออบเจกต์ใน Room	187
วิธีการสร้างเกมแนว Action Platform	189
การสร้างฉาก (Level) จาก Tile set	190
การสร้างตัวละครและการเคลื่อนไหวต่างๆ	191
การสร้างศัตรูในเกม การกำหนดการเคลื่อนที่ของศัตรู และการเช็กการปะทะกันระหว่างศัตรูกับผู้เล่น	215
การสร้างมุมมองหลายมุมมองในหน้าจอเดียว และแสดงพื้นหลังเกม	225
การเปลี่ยนฉาก	227
การทำ Title เกม	228
การสร้าง Particle	230
การใส่เสียงดนตรีประกอบเพลงและ Sound Effect	233

บทที่ 6 ทำความรู้จักกับ GML (Game Maker Language)..... 235

โครงสร้างโดยทั่วไปของ GML	235
ตัวแปร	236
ประโยคเงื่อนไขต่างๆ	240
Functions	244
Scripts	246
Comment	247
ตัวอย่างโปรแกรมแรกของคุณ กับการเขียนด้วย GML	247



บทที่ 7 ข้อมูลโครงการออกแบบเกมการเล่นไทยเพื่ออนุรักษ์ ศิลปวัฒนธรรมไทย 249

แนวความคิดหลักของเกม	249
แนวความคิดในการออกแบบลักษณะการเล่น	250
แนวความคิดในการออกแบบกราฟิก	250
ตัวอย่างเกมในโครงการ	251
เกมชักเย่อนาคราช	252
เกมตะกร้อ ตีชิงเจ้าแห่งตะกร้อ	252
เกมตะกร้อลอดห่วงสวรรค์	252
เกมบั้งไฟบาดาล	252
เกมบึงปองสวรรค์	254
เกมเป่าลูกดอกกามเทพ	254
เกมโยนห่วงสวรรค์	255
เกมลิงชิงบอล	255
เกมปักเป้าส่องลม	255
เกมวิ่งเปี้ยวหิมพานต์ไฟร	256
เกมเสือข้ามห้วย	256
เกมหมากเก็บสวรรค์	257
คณะผู้จัดทำโครงการ	257

บทที่ 8 แนะนำเกมนำเล่นที่สร้างจากโปรแกรม Game Maker 261

เกม Raptor	261
เกม Hovendall Tactics	262
เกม Space Oddity	263





เกม Mini Golf Pro	263
เกม Jetz Rampage 4 Gold	264
เกม Reflexion	265
เกม Steel BroadSides	265
เกม Harrier Strike	266
เกม Toubou	266
เกม Hard Hat 2	267
เกม Space3D_StarWarsEdition	268
เกม Park Racer	269



ชื่อ 7 มี.ค. 50

1

สร้างเกมได้ง่ายๆ ด้วยโปรแกรม

GAME MAKER



เลขหน้ 005-36
ธ 115
2550
เลขทะเบียน 14384
วันที่ 8/ธ.ค./2550

ธันยา บวลาละออง



บริษัท ซีเ็ดดูเคชั่น จำกัด (มหาชน)
SE-EDUCATION PUBLIC COMPANY LIMITED

www.se-ed.net

เป็นบริการฟรีอีเมล ที่สามารถใช้ได้ทั้งแบบ POP3 และ Web-Based ให้พื้นที่เก็บได้ถึง 10 MB แนบไฟล์ได้ใหญ่ถึง 8 MB มีระบบสแกนไวรัสอัตโนมัติ ใช้งานสะดวกและรวดเร็ว พร้อมพื้นที่ทำโฮมเพจได้อีก 15 MB เชิญลงทะเบียนและใช้บริการได้ฟรีแบบไม่มีเงื่อนไข!!

www.se-ed.com แหล่งแลกเปลี่ยนความรู้ไม่เว้นวันหยุด

เชิญแวะเยี่ยมชมเว็บไซต์ของเรา เพื่อสอบถามปัญหาและแลกเปลี่ยนความรู้ ทั้งด้านวิทยาศาสตร์, คอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ต, อิเล็กทรอนิกส์, การบริหารงาน และความรู้ทั่วไป นอกจากนี้ ยังสามารถค้นหาหนังสือที่ต้องการได้อีกด้วย

สำนักหอสมุดและศูนย์สารสนเทศวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี